Os requisitos usados para escolha das ferramentas usadas no projeto foram: ***familiaridade*** do time com elas, pela ***solidez*** do framework no mercado, fasta ***documentação*** e comunidade bem ***ativa***.

1. **SCRUM e XP ->** Para nos auxiliar na gestão e no desenvolvimento usamos boas práticas do scrum e xp. Por seus conceitos dinâmicos e ágeis.
2. **UML ->** Para modelagem do sistema usamos a UML. Para isso usamos a ferramenta case JUDE. Por se adequar melhor no desenvolvimento orientado a objeto.
3. **Java ->** Para desenvolver a aplicação, utilizamos a linguagem de programação JAVA. Para isso contamos com alguns frameworks, para nos auxiliar, facilitar e termos mais produtividade no desenvolvimento da aplicação. ***JSF*** através do ***Primefaces*** para componetes de tela, com isso tivemos abstração no uso do javascript nos efeitos visuais e no ajax. ***Hibernate*** para persistência de dados, toda aparte de iteração da aplicação do sistema com o banco de dados e feito com ele. ***Spring*** para aparte de controle MVC e Injeção de Dependêcia.
4. **HTML, CSS e Javascript ->** Para customizar e modelar a parte visual.
5. **Eclipse ->** Como IDE de desenvolvimento. Escolhemos também pela familiedade do time com a ferramenta.
6. **MySQL ->** Como banco de dados escolhemos o MySQL.E por se adquar bem com sistemas web.
7. **Tomcat ->** Como servidor de aplicação utilizamos o tomcat.

**---------------- Mostrar Slide das Camadas ---------------------------------------------**

1. **Datascraping ->** Para extrair os dados do site da ANP, utilizamos uma técnica conhecida como datascraping. Que se trata de raspar as informações que jugamos necessários de uma página HTML. Para nos ajudar nessa técnica, utilizamos uma serviço online chamado ***ScrapperWiki,*** que permite criar scripts para scraper e executa-los online.

**---------------- Mostrar Slide do Fluxo ---------------------------------------------**